

SketchUp

Ny start för din kreativitet

Nyheter i SketchUp 4.0

Förbättrat användargränssnitt
Förbättrad redigering av sidor
i Page Manager

Förbättrade verktyg för text
och rektanglar

Förbättrad AutoCAD-support
Lagerförbättringar

Nya verktyg: Follow Me och
Camera Field of View

Nytt verktyg för att kontrollera
modellen

Nytt kommando: Intersect with
Model

Nya funktioner: Zoom Extents
för valda objekt och Face Me
för 2D-komponenter

Nya möjligheter att placera
material och använda bilder
som material

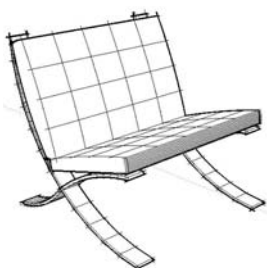
Möjlighet att rensa ett material
som används i modellen

Ruby API för att skapa
SketchUp-makron

Komponenthanterare

Mushjul och vänsterklick för
panorering

Integrerat buggrapportpro-
gram: BugSplat



SketchUp är en lättanvänd och kraftfull programvara för alla som önskar skapa och presentera idéer och ritningar i 3D. Det kan användas separat men är framför allt ett bra komplement till CAD-mjukvaror tack vare dess DWG-kompatibilitet. SketchUp finns för både PC och Mac.

I SketchUp kan du enkelt skapa skalenliga, mätbara ritningar och sektioner. Programmet har ett unikt användargränssnitt med kort inlärningskurva och erbjuder dig ett helt nytt sätt att skissa i datorn. Du kan komplettera SketchUp med digitaliseringsbord och andra pennstyrda enheter. SketchUp är tillräckligt avancerad för komplexa projekt samtidigt som det är tillräckligt enkelt för nybörjare.

Unikt gränssnitt

SketchUps användargränssnitt gör det möjligt att snabbt och enkelt skapa, visa och modifiera modeller i 3D. Du kan rita objektets ytterlinjer precis som du skulle ha gjort med papper och penna. Intelligent låsningsmöjligheter känner automatiskt av linjernas egenskaper och fyller i modellen. På så sätt skapas en geometrisk figur i 3D. I den senaste versionen har menystrukturen ytterligare förbättrats och många dialogboxar kan nu vara öppna samtidigt som du arbetar i modellen vilket gör det ännu enklare att utforska olika designalternativ.

Tryck/Drag

Med hjälp av SketchUps Tryck/Drag-kommando kan du dra upp till exempel en rektangel till en specifik höjd eller trycka ner den till ett specifikt djup. På så sätt

skapar du snabbt komplexa 3D-modeller genom att trycka eller dra i en 2D-modells form och kanter.

Intersect with model

Med det nya kommandot Intersect with Model kan du slå ihop eller skära en geometri med annan geometri och SketchUp skapar automatiskt kanter längs den nya snittytan. Den här funktionen gör det möjligt att slå ihop geometrier för att enkelt skapa komplexa modeller.

Sektioner

Med hjälp av verktyget Sektioner kan du beskära modeller för att skapa 2D-ritningar, sektioner och fasadritningar. De tvärsnittet som skapas gör det möjligt att utifrån en vy se till exempel både en bostads exteriör och interiör.

Follow Me-verktyg

Ett nytt verktyg (Follow Me) har lagts till för att göra det möjligt att dra ut en profil eller en kant av en profil längs en linje.

Använda bilder som material

Om du högerklickar på en infogad bild och väljer Use As Material kan du sedan använda bilden som material för att t.ex. klä en cylinder.

Rekommenderade systemkrav

PC

Minimum

Microsoft Windows 98, Me, NT4.0 w/SP3 eller senare, 2000, XP Home eller Professional Editions
400 MHz Pentium III processor
64 MB RAM
20 MB ledigt hårddiskutrymme
Windows-stödda pekdon
Microsoft Internet Explorer 4.0 eller senare
Windows Media Player eller QuickTime 5.0 och webbläsare för multimedia-lektioner

Rekommenderas

800 MHz Pentium III processor
256 MB RAM
En scroll-mus, tre knappar
3D-accelerande grafikort som stödjer OpenGL

Mac

Minimum

Mac OS 10.3 (Panther) eller senare
400 MHz PowerPC^a G4
128 MB RAM
20 MB ledigt hårddiskutrymme
QuickTime 5.0 och webbläsare för multimedia-lektioner

Rekommenderas

800 MHz PowerPC^a G4
256 MB RAM
En scroll-mus, tre knappar
3D-accelerande grafikort som stödjer OpenGL

Symbolbibliotek

SketchUp innehåller ett bibliotek med komponenter och material. Bland komponenterna finns belysning, dörrar, fordon, fönster, kontorsmöbler, landskap, människor, möbler, vitvaror och VVS. Bland material hittar du färger, golv-, vägg- och takmaterial. Därutöver kan du hämta ytterligare komponenter och material från www.sketchup.nu och lägga in dem i det befintliga biblioteket. Ett annat sätt att utöka symbolbiblioteket på är att fotografera material med en digitalkamera och därifrån spara ner det i SketchUp.

Import och export av DWG- och DXF-filer

När du arbetar i SketchUp kan du både importera DWG-ritningar och exportera modeller skapade i SketchUp till DWG-formatet. SketchUp är därför ett lättanvänt komplement till AutoCAD, AutoCAD LT och andra CAD-mjukvaror då DWG-kompatibiliteten bibehålls genom hela projektet. I den senaste versionen av SketchUp har går det även att importera splines och solider.

3DS-export

Modeller skapade i SketchUp kan exporteras till 3DS. Du kan på så sätt upprätthålla material och texturmapplingsinformation, ljus och kameror vid export till bland annat 3ds max och Autodesk VIZ.

Kamera- och förflytningsverktyg

Med verktyget för kameraplacering kan du placera en kamera på valfri plats inuti modellen och bestämma från vilken punkt eller position som modellen ska ses. Du kan dessutom "gå omkring" inuti modellen med hjälp av SketchUps förflytningsverktyg.



SketchUp[™]

Verktygsbox för skuggor

I SketchUp finns en verktygsbox för matematiskt och geografiskt korrekta skuggor. Den här funktionen kan även användas vid solljusstudier. Den är enkel att använda och allting sker i realtid.

Visualiseringsverktyg

SketchUp innehåller funktioner för att skapa profilinjer och förlängda kantlinjer. På så sätt får modellen ett mer skissaktigt utseende. Det finns även verktyg för användaranpassade komponenter, texturer, färger och snabbtangenter.

Skapa bildspel

Med SketchUps bildspelsteknologi kan du skapa bildspel och presentationer av 3D-modeller. De här animerade presentationerna blir dynamiska visningar av en modell och är användbara när arbeten ska presenteras eller när man vill studera skuggor. I SketchUp är det möjligt att skapa dessa animeringar inom loppet av minuter.

Face me-funktion

Nu kan du tilldela 2D-komponenter, till exempel träd och människor, en egenskap som innebär att de alltid är vända mot kameran. Det gör att du kan använda 2D-komponenter och ändå alltid få dem presenterade på ett snyggt sätt utan redigering.

Sketchup.nu

På www.sketchup.nu kan du ladda hem en kostnadsfri testversion av SketchUp. Du kan även ladda ner en plugin till Autodesk Architectural Desktop och en kostnadsfri viewer samt gå igenom videolektioner och besöka vårt användarforum.



CityData AB
Tegnérgatan 23, 3 tr
111 40 STOCKHOLM
Tfn: 08-598 599 00
E-post: info@citydata.se
Internet: www.citydata.se

www.sketchup.nu